

Клаус & Бенжамин Тойбер

CATAN

СЦЕНАРИЙ

#weekeeronplaying



ВЪВЕДЕНИЕ

В трудни времена е важно да сме единни и да се подкрепяме. Това послание стигна и до Разбойниците на Catan. Замисляйки се върху него, те решават да разпределят ограбените ресурси между заселниците.

Сценарият #weekeeronplaying е едно малко разширение към базисната игра CATAN. Той се играе в комбинация с базисната игра CATAN и позволява включване на разширенията Мореплаватели и Градове & Рицари.

ИГРОВИ МАТЕРИАЛ

- . 2 местности - Дом
- . 1 упътване

ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

Изрязване на местностите - Дом

Разпечатайте листа с двете нови местности и по възможност го залепете върху картон с дебелина около 1-2 мм. (Сценарият може да се играе и без да сте залепили местностите върху картон.) След това, изрежете местностите по пунктирните линии.

Подредане на игралното поле

Една от двете местности Дом замества пустинята и се поставя в средата на игралното поле. Без значение е, коя от двете ще изберете. Ако не сте залепили двете изрязани местности върху картон, просто поставете едната от тях върху пустинята. Наредете останалите местности в произволна последователност. Върху тях поставете жетоните с числа по правилата на базисната игра. След това махнете жетона с число "2" от местността, на която се намира и го поставете на местността с число "12". По този начин, последната ще има два жетона с числа.

Impressum

Idee: Klaus Teuber, Benjamin Teuber
Illustration: Michael Menzel
Grafik: Michaela Kienle, Alex O. Colón
Hernández, Ron Magin
Realisation: Arnd Fischer, Catan-Team

© 2020 Catan GmbH, catan.de, catanshop.de

In Zusammenarbeit mit dem KOSMOS Verlag,
kosmos.de

Отстранете местността без жетон от игралното поле и на нейно място поставете другата местност Дом. Разбойниците се слагат на местността Дом, която е в средата на игралното поле.

Фаза на основаване

Всеки един играч има право, при основаването на своите 2 селища, да основе само едно от тях на една от новите местности Дом.

ПРАВИЛА НА СЦЕНАРИЯ

Прилагат се правилата от базисната игра CATAN (и от съответните разширения) при следните промени и допълнения:

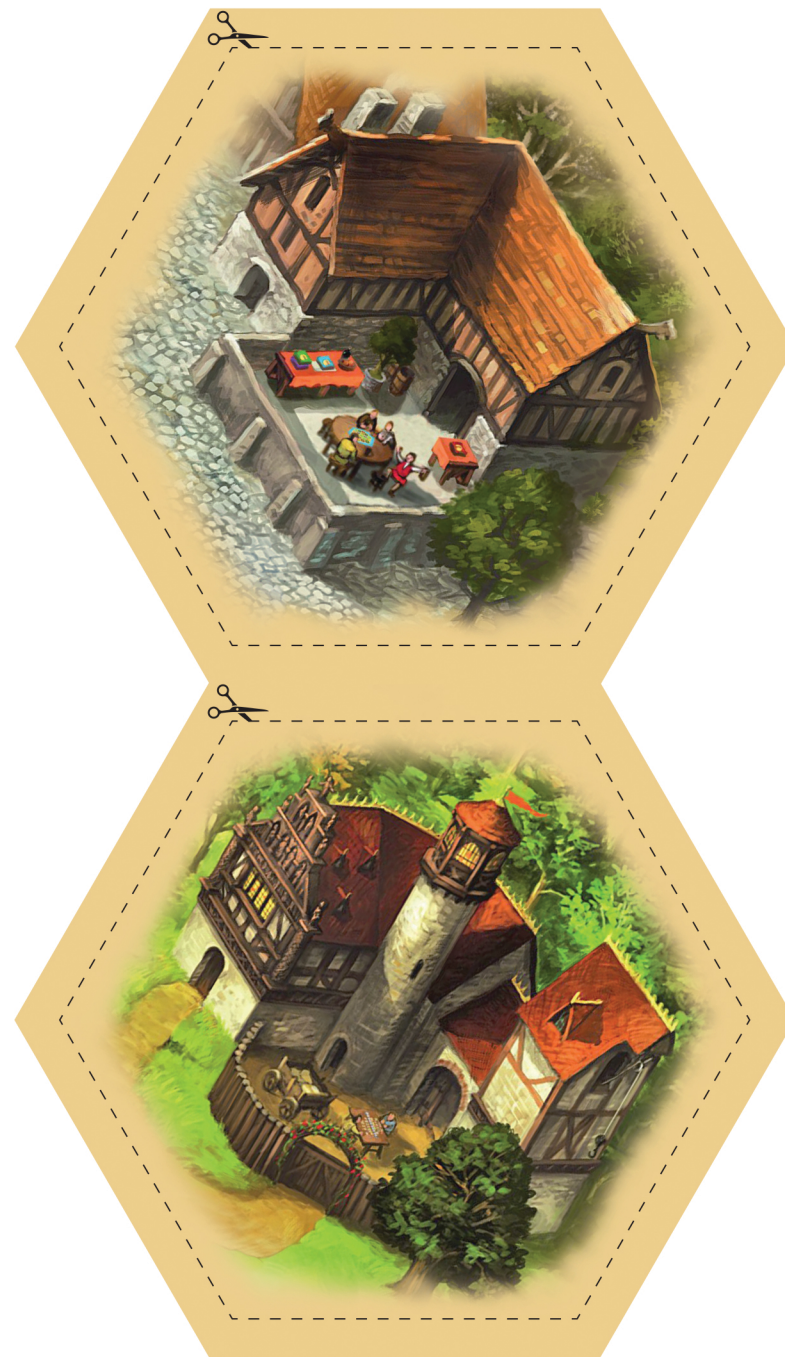
Преместване на Разбойниците

Играчът, който хвърли "7" или изиграе карта развитие "Рицар", премества Разбойниците на местност, по свой избор.

При това преместване, отпада правилото за теглене на карта от скритата ръка на засегнат играч. Вместо това, всеки един играч, който има село или град на някоя от новите местности Дом, получава една или две карти на ресурс от местността, която е блокирана. Ако играч има селище или град само на една местност Дом, той ще получи само една карта на ресурс от местността, на която са преместени Разбойниците, независимо от броя селища или градове, които притежава на тази местност Дом. Ако играч има селище или град и на двете местности Дом, той ще получи две карти на ресурс от местността, на която са преместени Разбойниците, независимо от броя на селищата и градовете му на двете местности Дом. Важно: Когато Разбойниците бъдат преместени от местност Дом, те не се връщат повече на двете местности Дом, до края на играта.

Добив на ресурси

Местността, на която се намират жетоните с числа "2" и "12", дават добив съответно при хвърлено число "2" и "12". Двете нови местности Дом нямат жетони с числа, но могат да дават добив при пояснените по-горе обстоятелства.



CATAN